**Задание №1.**

Создайте тип объектов Геометрическая фигура, определите в нем приватные свойства для задания центра фигуры. Для доступа к этим свойствам определите необходимые метод/методы.

На основе этого типа создайте два новых типа (наследники) – Прямоугольник и Круг. В этих типах определите особые приватные свойства. (Например, длина диагонали для Прямоугольника и радиус для Круга). В каждый из типов добавьте публичный метод info(), который выводит на экран всю доступную информацию о фигуре.

**Задание №2. Полиморфизм**

Создайте тип объектов Квадрат, определите **защищенное** свойство для хранения значения стороны. Для доступа к этому свойству определите необходимые метод/методы. Также определите публичный метод, который возвращает периметр.

На основе этого типа создайте тип Куб и переопределите метод получения периметра.

Реализуйте 2 версии текущего задания, используя следующие способы переопределения:

1. Без расширения (полностью переопределить метод родителя);

2. С расширением (использовать результат метода родителя для дальнейших расчетов).